


Buenas Prácticas

RED DE CIUDADES 
cómo vamos

www.redcomovamos.org

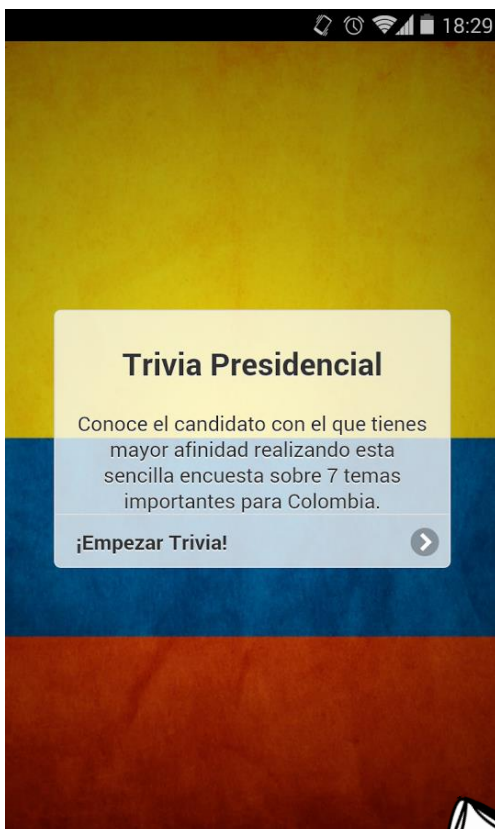
 @redcomovamoscol

 redcomovamoscol

 @BquillaCmoVamos

 /barranquillacomovamos

Barranquilla Cómo Vamos -BqCV- nació en el año 2007, y sus socios en la actualidad son: **El Heraldo, Fundación Promigas, Cámara de Comercio de Barranquilla y Bogotá, Universidad del Norte, Fundación Corona y El Tiempo - Casa Editorial.**



El Producto:

Aplicación
Trivia Presidencial



Buena práctica: "Hackaton Presidencial, tecnología en función de la democracia"

a. Cómo y cuándo nació

La iniciativa "Hackaton Presidencial, tecnología en función de la democracia" surgió en el mes de mayo de este año, como una forma de trabajo en alianza entre dos programas de Uninorte, Ciencia Política y Gobierno e Ingeniería de Sistemas, y BqCV, con el fin de crear una herramienta tecnológica que permitiera a los ciudadanos conocer las propuestas de los candidatos a las elecciones Presidenciales de 2014, de una forma más dinámica.

b. Objetivo

La Hackaton Presidencial, tenía como objetivo principal brindar herramientas tecnológicas que contribuyeran a fomentar un voto consciente, informado y responsable por parte de la ciudadanía.

c. Acciones realizadas (metodología)

1. Se abrieron inscripciones al concurso, dirigido a estudiantes de pregrado y maestría de Ingeniería de Sistemas y carreras afines, que estuvieran debidamente matriculados y avalados por la universidad a la que pertenecían. Los grupos debían estar compuestos por máximo 4 miembros, de los cuales uno debía ser estudiante de Ciencia Política o Derecho.
2. La competencia tuvo dos etapas:
 - **Fase de Competencia:** Se desarrolló el sábado 3 de mayo de 8:00 am a 6:30 pm en las instalaciones de la Universidad del Norte. En esta primera parte de la competencia los equipos debían trabajar en el diseño y desarrollo de la aplicación.
 - **La Fase de Elección de Ganadores:** se realizó el domingo 4 de mayo de 8:00 am a 6:30 pm, los equipos tuvieron una parte del día para terminar de ajustar los detalles de las aplicaciones, para luego presentarlas y explicarlas ante los jurados de la competencia.



En el histórico...

Actualmente, **Barranquilla Cómo Vamos** se encuentra trabajando de la mano con el Departamento de Ciencia Política y Gobierno de la Universidad del Norte, en una **estrategia de incidencia en las elecciones locales de 2015**. Dicha estrategia tiene contemplada como una de las actividades, la realización de la Hackaton 2015 con las propuestas de los candidatos a la alcaldía de Barranquilla. La base será la Trivia Presidencial 2014, cuyo criterio para escogencia era la capacidad de replicabilidad, funcionalidad y originalidad de la herramienta.



d. Qué recursos utilizaron

Económicos: La Hackaton Presidencial, fue una actividad organizada por los programas de Ciencia Política y Gobierno, y de Ingeniería de Sistemas de la Universidad del Norte, con el respaldo de Barranquilla Cómo Vamos y Koombea, quienes aunaron esfuerzos para premia con la entrega de un Ipad Air para cada uno de los miembros del equipo ganador.

Humanos: Para el desarrollo de la Hackaton Presidencial, durante los dos días de competencia estuvieron presentes además de los miembros de los grupos participantes, docentes de Ciencia Política y Gobierno y de Ingeniería de Sistemas de Uninorte, y un grupo de desarrolladores de aplicaciones de Koombea, que prestaban asesorías a cada uno de los grupos. Así como el jurado, el cual estaba conformado por Pedro Wightman, director de Programa de Ingeniería de Sistemas; Alexandra García, docente de Ciencia Política y Gobierno; Rocío Mendoza, Directora de Barranquilla Cómo Vamos y Álvaro Insignares, Project Manager de Koombea.

e. Impactos obtenidos:

Gracias a la amplia difusión de la jornada de la Hackaton en los medios locales, se logró la participación de 65 estudiantes de Ingeniería de Sistemas de diferentes universidades de la ciudad. El ganador de la Hackaton Presidencial fue el **equipo Divergente**, conformado por un grupo de cuatro jóvenes estudiantes de Ingeniería de Sistemas de Uninorte. La aplicación desarrollada por el equipo Divergente, conocida como Trivia Presidencial, fue puesta a disposición del público en general a partir del 6 de mayo en Google Play para Androids y la App Store de Apple, y alcanzó más de 1.000 descargas.

De la misma manera, el día 15 de mayo en las instalaciones de la Universidad del Norte, el programa de Ciencia Política realizó una jornada de Voto Informado, en la que se dio a conocer la aplicación "Trivia Presidencial" a toda la comunidad académica y al estudiantado en general. Así mismo, se invitó a cada una de las campañas presidenciales a participar, por lo que jóvenes representantes de cada una de estas, estuvieron durante la jornada informando a la comunidad Uninorteña sobre las propuestas de sus de los candidatos.

